

Calibration & sensitivity page 1



SUPERDRIVE

Calibrage & sensibilité page 2



Kalibrierung und Empfindlichkeit page 3



Calibración y sensibilidad page 4



Taratura e sensibilità page 5



Calibration and sensitivity adjustment for GS750

1) Adjusting the sensitivity of the steering wheel :

The steering wheel sensitivity setting is designed to adapt your driving to the game environment you are playing. To change the sensitivity, move the slider on the left side of the steering wheel.

- .If the sensitivity is low, set the slider to LO: the range of rotation is normal, suitable for most racing games.
- Medium sensitivity, set the slider to MID: the range of rotation is reduced, perfect for racing games with many turns.
- High visibility, set the slider to HI: the range of rotation is short, ideal for tight turns.

- 2) You can also **adjust the sensitivity of the controller** directly in the game by going to the game options. Go to the game's "controls/gameplay" tab, then in the controller menu, adjust the joystick sensitivity, this will also adjust the steering wheel sensitivity.

3) Advanced settings:

You can adjust the sensitivity of the steering wheel in the advanced settings of some (advanced controller settings). Indeed some games like Forza allow a multitude of settings of the controller, here is a configuration you can try to reduce the dead zones:

low limit steering: 10 (the lower the limit, the more reactive the steering wheel is)

high steering limit: 100

low acceleration limit: 10 (the lower the limit, the more responsive the acceleration)

high acceleration limit: 30

low deceleration limit: 5

high deceleration limit: 25

All our manuals are available by clicking on the following link:

<https://superdrive-gaming.com/en/f-a-q-guide-en/>



1) Réglage de la sensibilité du volant :

Le réglage de la sensibilité du volant est conçu pour adapter votre conduite à l'environnement de jeu sur lequel vous jouez. Pour modifier la sensibilité, déplacez le curseur situé à gauche du volant.

- Sensibilité basse, placez le curseur sur LO : l'amplitude de rotation est normale, adaptée à la plupart des jeux de courses.
- Sensibilité moyenne, placez le curseur sur MID : l'amplitude de rotation est réduite, parfaite pour les jeux de courses avec beaucoup de virages.
- Sensibilité haute, placez le curseur sur HI : l'amplitude de rotation est courte, idéale pour les virages serrés.

- 2) Vous pouvez également **ajuster la sensibilité de la « manette »** directement dans le jeu en vous rendant dans les options de jeu. Allez dans l'onglet « commandes / gameplay » du jeu, puis dans le menu de la manette, ajustez la sensibilité du joystick, cela ajustera également la sensibilité du volant.

3) Paramétrage avancés :

Vous pouvez ajuster la sensibilité du volant dans les paramètres avancés de certains (paramètres avancés de la manette).

En effet certains jeux comme Forza permettent une multitude de paramétrages de la manette, voici une configuration que vous pouvez essayer afin de réduire les zones mortes:

limite basse braquage: 10 (plus la limite est basse, plus le volant est réactif)

limite haute braquage :100

limite basse accélération : 10 (plus la limite est basse, l'accélération est réactive)

limite haute accélération : 30

limite basse décélération : 5

limite haute décélération : 25

Tous nos manuels sont disponibles en cliquant sur le lien suivant :

<https://superdrive-gaming.com/faq-guide/>



1) Einstellen der Empfindlichkeit des Lenkrads :

Die Empfindlichkeitseinstellung des Lenkrads wurde entwickelt, um Ihr Fahrverhalten an die Spielumgebung anzupassen, in der Sie spielen. Um die Empfindlichkeit zu ändern, bewegen Sie den Schieberegler auf der linken Seite des Lenkrads.

- Wenn die Empfindlichkeit niedrig ist, stellen Sie den Schieberegler auf LO: Der Drehbereich ist normal und für die meisten Rennspiele geeignet.
 - Mittlere Empfindlichkeit, stellen Sie den Schieberegler auf MID: Der Drehbereich ist reduziert, ideal für Rennspiele mit vielen Kurven.
 - Hohe Sichtbarkeit, stellen Sie den Schieberegler auf HI: Der Drehbereich ist kurz, ideal für enge Kurven.
- 2) Sie können die Empfindlichkeit des Controllers auch direkt im Spiel einstellen, indem Sie die Spieloptionen aufrufen. Gehen Sie im Spiel auf die Registerkarte "Steuerung/Gameplay" und stellen Sie dann im Menü "Steuerung" die Empfindlichkeit des Joysticks ein, wodurch auch die Empfindlichkeit des Lenkrads angepasst wird.

3) Erweiterte Einstellungen:

Sie können die Empfindlichkeit des Lenkrads in den erweiterten Einstellungen einiger Spiele einstellen (erweiterte Controller-Einstellungen).

In der Tat erlauben einige Spiele wie Forza eine Vielzahl von Einstellungen des Controllers, hier ist eine Konfiguration, die Sie versuchen können, um die toten Zonen zu reduzieren:

low limit steering: 10 (je niedriger der Grenzwert, desto reaktionsfreudiger ist das Lenkrad)

hohe Lenkgrenze: 100

unterer Grenzwert für die Beschleunigung: 10 (je niedriger der Grenzwert, desto reaktionsschneller die Beschleunigung)

hoher Beschleunigungsgrenzwert: 30

Niedriger Verzögerungsgrenzwert: 5

Hoher Verzögerungsgrenzwert: 25

Alle unsere Handbücher finden Sie unter folgendem Link:

<https://superdrive-gaming.com/de/f-a-q-guide-de/>

1) Ajuste de la sensibilidad del volante :

El ajuste de la sensibilidad del volante está diseñado para adaptar tu conducción al entorno de juego que estás utilizando. Para cambiar la sensibilidad, mueva el control deslizante en el lado izquierdo del volante.

- Si la sensibilidad es baja, ajuste el deslizador en LO: el rango de rotación es normal, adecuado para la mayoría de los juegos de carreras.
- Si la sensibilidad es media, ajuste el deslizador en MID: el rango de rotación es reducido, perfecto para los juegos de carreras con muchos giros.
- Alta visibilidad, ajuste el deslizador en HI: el rango de rotación es corto, ideal para giros cerrados.

2) También puedes ajustar la sensibilidad del mando directamente en el juego yendo a las opciones del mismo. Ve a la pestaña "controles/juego" del juego, luego en el menú del mando, ajusta la sensibilidad del joystick, esto también ajustará la sensibilidad del volante.

3) Ajustes avanzados:

Puedes ajustar la sensibilidad del volante en los ajustes avanzados de algunos (advanced controller settings). De hecho algunos juegos como Forza permiten una multitud de ajustes del mando, aquí tienes una configuración que puedes probar para reducir las zonas muertas:

límite bajo de dirección: 10 (cuanto más bajo sea el límite, más reactivo será el volante)

límite alto de dirección: 100

límite bajo de aceleración: 10 (cuanto más bajo sea el límite, más reactiva será la aceleración)

límite de aceleración alto: 30

límite de deceleración bajo: 5

límite de desaceleración alto: 25

Todos nuestros manuales están disponibles en el siguiente enlace:

<https://superdrive-gaming.com/es/f-a-q-guide-es/>



1) Regolazione della sensibilità del volante :

L'impostazione della sensibilità del volante è progettata per adattare la tua guida all'ambiente di gioco che stai giocando. Per modificare la sensibilità, sposta il cursore sul lato sinistro del volante.

- Se la sensibilità è bassa, imposta il cursore su LO: la gamma di rotazione è normale, adatta alla maggior parte dei giochi di corse.
 - Sensibilità media, impostare il cursore su MID: l'intervallo di rotazione è ridotto, perfetto per i giochi di corse con molte curve.
 - Alta sensibilità, impostare il cursore su HI: l'intervallo di rotazione è breve, ideale per le curve strette.
- 2) Potete anche regolare la sensibilità del controller direttamente nel gioco andando nelle opzioni di gioco. Vai alla scheda "controlli/gioco" del gioco, poi nel menu del controller, regola la sensibilità del joystick, questo regolerà anche la sensibilità del volante.

3) Impostazioni avanzate:

È possibile regolare la sensibilità del volante nelle impostazioni avanzate di alcuni (impostazioni avanzate del controller).

Infatti alcuni giochi come Forza permettono una moltitudine di impostazioni del controller, ecco una configurazione che potete provare per ridurre le zone morte:

sterzo limite basso: 10 (più basso è il limite, più reattivo è il volante)

limite di sterzata alto: 100

limite di accelerazione basso: 10 (più basso è il limite, più reattiva è l'accelerazione)

limite di accelerazione alto: 30

limite di decelerazione basso: 5

limite di decelerazione alto: 25

Tutti i nostri manuali sono disponibili cliccando sul seguente link:

<https://superdrive-gaming.com/en/f-a-q-guide-en/>