

RACING WHEEL

SV 450

Instructions manual
Manuel d'utilisation
Manual de instrucciones
Manual de utilização
Benutzerhandbuch
Gebruikershandleiding
Istruzioni per l'uso



SUPERDRIVE

WWW.SUPERDRIVE-GAMING.COM

195mm X 135mm

Steering axis / Axe de direction / Eje de dirección / Eixo de direção / Lenkspindel / Stuuras / Albergo di direzione

D-PAD

Left paddle shifter /
Palette gauche /
Leva izquierda /
Pala esquerda /
Kontroller links /
Linkerhendel /
Paletta sinistra

Right paddle shifter /
Palette droite /
Leva derecha /
Pala direita /
Kontroller rechts /
Rechterhendel /
Paletta destra



Player indicator LED (on PS3) /
LED d'indication du numéro du joueur (sur PS3) /
LED indicador del número de jugador (en PS3) /
LED de indicação do número do jogador (na PS3) /
LED-Anzeige Spielernummer (PS3) /
Indicatieve LED met het nummer van de speler (op PS3) /
LED d'indicazione numero del giocatore (su PS3)

Port for pedalboard / Port pour le pédalier /
Puerto para los pedales / Porta para os pedais /
Anschluss für Pedale / Poort voor de pedalen /
Porta per la pedaliera



Left pedal /
Pédale gauche /
Pedal izquierdo /
Pedal esquerdo /
Linkes Pedal /
Linkerpedaal /
Pedale di sinistra

Right pedal /
Pédale droite /
Pedal derecho /
Pedal direito /
Rechtes Pedal /
Rechterpedaal /
Pedale di destra



PS4 / XBOX SERIES X/S / XBOX ONE

USB port to plug the official controller /
Port USB pour brancher la manette officielle /
Puerto USB para conectar el mando oficial /
Porta USB para ligar o comando oficial /
USB-Anschluss zur Verbindung mit einem
offiziellen Joystick /
USB-poort om de officiële controller aan
te sluiten /
Porta USB per collegare il joystick ufficiale

TABLE

Type	PS4	XBOX SERIES X/S XBOX ONE/PC (X-Input)	SWITCH	PC (Direct Input)
1	□	X	B	1
2	X	A	A	2
3	○	B	Y	3
4	△	Y	X	4
Actions	R1	RB	R	6
	L1	LB	L	5
	R2	RT	ZR	8
	L2	LT	ZL	7
	R3	Right stick (click)	Right stick (click)	12
	L3	Left stick (click)	Left stick (click)	11
D-Pad	up	up	up	up
	down	down	down	down
	left	left	left	left
	right	right	right	right
Functions	OPTIONS	MENU	+	10
	SHARE	VIEW	-	9
Steering wheel	Left analog stick	Left analog stick	Left analog stick	X axis
Left paddle	L1	LB	ZL	7
Right paddle	R1	RB	ZR	8
Left pedal	L2	LT	B	Y axis -
Right pedal	R2	RT	Y	Y axis +
Mode	HOME	XBOX button	HOME	13



1. Before the first use

Thank you for purchasing the RACING WHEEL SV 450.

Before using the wheel, please read this instruction manual carefully and keep it for future reference.

2. Features

- The RACING WHEEL SV 450 is compatible with XBOX SERIES X/S, PS4, XBOX ONE, PC, SWITCH
- It is compatible with all the racing games on those platforms
- An official controller is required to use the wheel on XBOX SERIES X/S, PS4, XBOX ONE
- Compatible with all PC games (X-Input and Direct Input)
- 180 degree steering rotation
- Steering sensitivity control (3 positions)
- 6 programmable buttons for tailor made button configuration for use with different racing games
- Fully analog driving control for more realistic driving experience
- Spring-loaded acceleration and brake control pedals
- Connexion to the console through USB port
- The cable connector design for pedals prevents an accidental disconnection of cable
- Super strong and long lasting suction cups for stabilizing

3. Default buttons configuration

The default buttons configuration is preset according to GRAN TURISMO buttons configuration.

4. Installation

Set up the wheel on PS4

1. Make sure that the PS4 is turned off.
2. Plug the wheel cable in a USB port from the console.
3. Plug the cable of the pedals into the steering wheel.
4. Plug an official PS4 controller in the USB port located on the wheel, use the provided USB/Micro USB cable. **IMPORTANT** : the controller must be switched off.
5. Turn on the console using the power button on the PS4.
6. The red LED of the wheel stays lit. Press the HOME button on the wheel to connect it to the console.
7. The steering wheel is now ready to use.

Set up the wheel on XBOX SERIES X/S, XBOX ONE

1. Make sure that the XBOX is turned off.
2. Plug the wheel cable in a USB port from the console.

3. Plug the cable of the pedals into the steering wheel.
4. Plug an official XBOX controller in the USB port located on the wheel, use the provided cable. **IMPORTANT** : the controller must be switched off.
5. Turn on the console using the power button on the XBOX.
6. The red LED of the wheel stays lit, as the XBOX button on the controller. Press the HOME button on the wheel to connect it to the console.
7. The steering wheel is now ready to use.

Set up the wheel on PC

1. Turn on the PC.
2. Plug the Plug the cable of the pedals into the steering wheel.
3. Connect the USB cable of the wheel to any of the USB ports of the PC. A Windows utility starts automatically to install the device. At the end of that operation, the LED n°1 remains on, the wheel is now ready to use.

IMPORTANT: The steering wheel uses the X-Input protocol by default, so it is compatible with the latest games. Some older games use the Direct Input protocol. To switch to Direct Input mode, press and hold the Home/Mode button for 3 seconds, the LED will flash to indicate the change. This mode will then be used by default.

You can switch from one mode to another at any time by holding down the Home/-Mode button for 3 seconds.

Set up the wheel on SWITCH

IMPORTANT: Before plugging the controller, turn on the console and go to **System Settings / Controllers and Sensors / Pro Controller Wired Communication**. Check that **On** is selected.

1. Make sure that the SWITCH is turned off.
2. Plug the wheel cable into a USB port from the console.
3. Plug the cable of the pedals into the steering wheel.
4. Turn on the console.
5. The red LED of the wheel stays lit, the steering wheel is now ready to use.

5. Programming function

You can now play GRAN TURISMO or any other racing games that use the default button configuration. For other games, you have 2 options to make the right button configuration:

- You can either go to the Options/Controllers menu in the game and create your own configuration. The advantage is that you can save it for later gaming sessions.

IMPORTANT: The RACING WHEELS SV 450 is identified as a "*game controller*" in the commands menu of the games.

If you wish to modify the button configuration in the game, go to the "*game controller*" section, not to the "*steering wheel*" section.

- You can also use the programming function “*on-the-go*” of the RACING WHEEL SV 450. It enables you to create the configuration you want without going in the Options menu of the game, but that configuration will not be saved.

This wheel has a built-in program function: you can assign a new function to some buttons to make your own driving comfort and experience.

6 keys can be programmed:

- Left paddle
- Right paddle
- Left pedal
- Right pedal
- L3
- R3

Programming procedure

- Press simultaneously the OPTIONS and SHARE buttons for 3 seconds. The LED will be lit in green.
- Then press any of the 6 programmable keys (listed above) to set up a new function. The LED will flash green.
- Finally press the button that you would like to reassign to the programmable key (□, ×, o, △, L1, R1, L2, R2). The LED turns off, the key is now programmed.
- Repeat the above steps to program other buttons if necessary.

Reset one programmed key

- Press simultaneously the OPTIONS and SHARE buttons for 3 seconds. The LED will be lit in green.
- Then press on the programmed key that you would like to reset. The LED will flash green.
- Press again on the same key. The LED turns off, the key is now reset to default.

Reset all the programmed keys

- Press simultaneously the OPTIONS and SHARE buttons for 3 seconds. The LED will be lit in green.
- Press again simultaneously on the OPTIONS and SHARE buttons for 4 seconds. The LED turns off, all keys are now reset to default.

You can also unplug the wheel for resetting the configuration.

6. Sensitivity adjustment

The sensitivity control is designed for a better steering control adapted to the different types of racing game environments, such as Off-Road, Grand Prix racing, etc. To adjust the sensitivity, press **OPTIONS & SHARE** simultaneously for 3 seconds, the LED turns lit in green. Then release the keys. Press on **SHARE** again to reset the current sensitivity. The, press several times on **SHARE** to select the expected sensitivity. The LED will flash in green to indicate the different options:

- **Medium sensitivity:** the LED flashes in green regularly.
Steering angle is small, good for quick turns racing games
- **High sensitivity:** the LED flashes in green quickly.
Steering angle is very small, good for very quick turns, corner turning, etc.
- **Low sensitivity:** the LED flashes in green slowly.
Steering angle is normal, adapted to most of the racing games

To validate your choice, press the **UP** button of the **D-PAD** (central button of the wheel).

7. Precautions of uses

- Do not use this product for other purposes than the ones described in this document.
- The wheel should not be used in humid places, splashed or be placed near objects filled with liquids, such as vases. After use, keep the wheel in a dry place.
- Never attempt to disassemble or reconstruct it by yourself.
- Do not apply any excessive pressure to the device and do not apply it to violent shock.
- Stop using this unit immediately if you begin to feel tired or if you experience discomfort or pain in your hands and/or arms while operating the product. If the condition persists, consult a doctor.
- Take breaks every 30 minutes.
- Place the wheel away from direct sunlight, excessive heat, fire or extreme cold. Exposure to extreme temperatures may damage the body, the internal circuitry of the device.
- Do not let unattended children play with the wheel. Do not allow children to play with cords. This product contains small parts that may cause choking if swallowed. This product is not intended to be used by children under 3 years of age.

8. Contact and Customer Support

Please feel free to contact your Subsonic team for more information about the **RACING WHEEL SV 450** or other products in our range of peripherals.

contact@subsonic.com

9. Respect the environment



In order to protect the environment, please do not discard electric/electronic devices and appliances with household garbage. Please take them to a recycling collection centre.

1. Avant la première utilisation

Merci d'avoir acheté le volant RACING WHEEL SV 450.

Avant d'utiliser le volant, lisez attentivement ce manuel d'utilisation. Veuillez le conserver pour toute référence ultérieure.

2. Caractéristiques

- Le volant RACING WHEEL SV 450 est compatible avec les consoles XBOX SERIES X/S, PS4, XBOX ONE, PC, SWITCH
- Il est compatible avec tous les jeux de course sur ces plateformes
- Nécessite une manette officielle pour utiliser le volant sur XBOX SERIES X/S, PS4, XBOX ONE
- Compatible avec tous les jeux PC (X-Input et Direct Input)
- Amplitude de rotation du volant de 180 degrés
- 3 niveaux de sensibilité
- 6 touches programmables
- Conduite 100% analogique pour une expérience toujours plus réaliste
- 2 pédales avec fonction accélération et frein
- Connexion par câble USB
- Câble des pédales conçu pour prévenir les risques liés aux débranchements accidentels
- Ventouses de fixation résistantes pour une meilleure stabilité

3. Configuration des touches par défaut

La configuration des touches par défaut correspond à la configuration optimale pour GRAN TURISMO.

4. Installation

Installation du volant sur PS4

1. Assurez-vous que la console PS4 soit éteinte.
2. Branchez le câble du volant dans un port USB de la console.
3. Branchez le câble du pédalier dans le port du volant.
4. Branchez une manette officielle PS4 dans le port USB situé sur le volant à l'aide du câble USB/Micro USB fourni. **IMPORTANT** : la manette doit être éteinte.
5. Allumez la console en utilisant le bouton POWER de la PS4.
6. La LED rouge du volant s'allume, appuyez sur le bouton HOME du volant pour le connecter à la console.
7. Le volant est désormais prêt à l'emploi.

Installation du volant sur XBOX SERIES X/S, XBOX ONE

1. Assurez-vous que la console XBOX soit éteinte.
2. Branchez le câble du volant dans un port USB de la console.
3. Branchez le câble du pédalier dans le port du volant.

4. Branchez une manette officielle XBOX dans le port USB situé sur le volant à l'aide du câble fourni. **IMPORTANT : la manette doit être éteinte.**
5. Allumez la console en utilisant le bouton POWER de la XBOX.
6. La LED rouge du volant s'allume, de même que la touche XBOX de la manette. Appuyez sur le bouton HOME du volant pour le connecter à la console.
7. Le volant est désormais prêt à l'emploi.

Installation du volant sur PC

1. Allumez votre PC.
2. Branchez le câble du pédalier dans le port du volant.
3. Connectez le câble USB du volant dans l'un des ports USB du PC. Un utilitaire Windows se lance automatiquement pour installer le périphérique. À la fin de cette opération, la LED n°1 reste allumée, le volant est prêt à l'emploi.

IMPORTANT : Le volant utilise par défaut le protocole X-Input, il est donc compatible avec les jeux les plus récents. Certains jeux plus anciens utilisent le protocole Direct Input. Pour basculer en mode Direct Input, maintenez le bouton Home/Mode appuyé pendant 3 secondes, la LED d'état clignote pour indiquer le changement. Ce mode sera alors utilisé par défaut.

Vous pouvez à tout moment basculer d'un mode à l'autre en maintenant le bouton Home/Mode appuyé pendant 3 secondes.

Installation du volant sur SWITCH

IMPORTANT : Avant de brancher la manette, allumez la console et rendez-vous dans **Paramètres de la console / Manettes & capteurs / Connexion par câble des manettes Pro**. Veillez à ce que **Oui** soit sélectionné.

1. Assurez-vous que la console SWITCH soit éteinte.
2. Branchez le câble du volant dans un port USB de la console.
3. Branchez le câble du pédalier dans le port du volant.
4. Allumez la console.
5. La LED rouge reste allumée sur le volant.

5. Fonction de programmation

En utilisant la configuration des boutons par défaut du volant (accélération avec \times , freinage avec \square , etc.) vous pouvez jouer à GRAN TURISMO ou à tout autre jeu de course utilisant la même configuration de bouton. Pour les jeux utilisant une configuration de boutons différente (accélération avec R2 par exemple), vous avez 2 solutions:

- Vous pouvez vous rendre dans les menus d'option de configuration des boutons du jeu et créer votre propre configuration. L'avantage ici est la possibilité de sauvegarder une configuration créée.

IMPORTANT : le RACING WHEEL SV 450 est reconnu comme une « manette de jeu » dans le menu de configuration des jeux.

Si vous souhaitez modifier les commandes dans le jeu, rendez-vous dans l'onglet « *manette de jeu* » et non pas dans l'onglet « *volant* ».

- Vous pouvez également utiliser la fonction de reprogrammation du volant RACING WHEEL SV 450. Cette fonction vous permet de reprogrammer les touches du volant mais cette configuration ne sera pas sauvegardée après l'extinction de la console ou le débranchement du volant.

La fonction de reprogrammation des boutons vous permet de personnaliser la fonction affectée à chaque bouton du volant.

6 touches peuvent être reprogrammées :

- Palette gauche
- Palette droite
- Pédale gauche
- Pédale droite
- L3
- R3

Programmation des touches

- Appuyez simultanément sur les boutons OPTIONS et SHARE pendant 3 secondes. La LED du volant reste allumée en vert.
- Appuyez ensuite sur l'une des 6 touches reprogrammables à laquelle vous voulez attribuer une nouvelle fonction (voir ci-dessus). La LED du volant clignote en vert.
- Enfin, appuyez sur le bouton qui correspond à la nouvelle fonction (□, ✕, o, △, L1, R1, L2, R2) que vous souhaitez attribuer. La LED s'éteint, la touche est désormais reprogrammée.
- Répétez l'opération avec les autres touches reprogrammables si vous le souhaitez.

Réinitialisation d'une touche

- Appuyez simultanément sur les boutons OPTIONS et SHARE pendant 3 secondes. La LED du volant reste allumée en vert.
- Appuyez ensuite sur la touche programmée que vous souhaitez réinitialiser. La LED du volant clignote en vert.
- Appuyez de nouveau sur la même touche. La LED s'éteint, la touche est désormais réinitialisée.

Réinitialisation de toutes les touches

- Appuyez simultanément sur les boutons OPTIONS et SHARE pendant 3 secondes. La LED du volant reste allumée en vert.
- Appuyez de nouveau simultanément sur les boutons OPTIONS et SHARE pendant 4 secondes. La LED s'éteint, toutes les touches sont désormais réinitialisées.

Débrancher le volant ne permet pas de remettre la configuration par défaut. Vous devez effectuer une réinitialisation de toutes les touches.

6. Réglage de la sensibilité

Le réglage de la sensibilité du volant est conçu pour adapter votre conduite à l'environnement du jeu sur lequel vous jouez (F1, Rallye, etc.). Pour modifier la sensibilité, appuyez simultanément sur les boutons OPTIONS et SHARE pendant 3 secondes. La LED s'allume en vert. Puis relâcher les boutons. Appuyez à nouveau sur le bouton SHARE pour désactiver la sensibilité déjà installée. Appuyez plusieurs fois sur le bouton SHARE pour sélectionner la sensibilité souhaitée, le clignotement de la LED verte vous indiquera les diverses sensibilités :

- Sensibilité moyenne : la LED verte clignote de manière régulière.
L'amplitude de rotation est plus réduite, parfaite pour des jeux de course avec beaucoup de virages.
- Sensibilité haute : la LED verte clignote rapidement.
L'amplitude de rotation est courte, idéale pour enchaîner des virages serrés.
- Sensibilité basse : la LED verte clignote lentement
L'amplitude de rotation du volant est normale, adaptée à la plupart des jeux de course.

Pour valider votre choix, cliquez sur la flèche HAUT de votre croix directionnelle (bouton central du volant).

7. Précautions d'utilisation

- N'utilisez pas ce produit à d'autres fins que celles décrites dans ce document.
- Le volant ne doit pas être utilisé dans un endroit humide, placé près de récipients remplis de liquide, comme des vases, ou soumis à des projections de liquide.
- N'essayez jamais de démonter ou remonter vous-même le volant.
- N'exercez pas de pression excessive sur l'appareil et ne le soumettez pas à des chocs violents.
- Arrêtez immédiatement d'utiliser le volant en cas de fatigue, d'inconfort ou de douleur. Si ces effets persistent, consultez votre médecin.
- Faites des pauses toutes les 30 minutes
- Conservez le volant à l'abri de la lumière directe du soleil. Une exposition à des températures élevées pourrait endommager le corps ou l'électronique interne de l'appareil.
- Ne laissez pas d'enfant en bas âge jouer avec le volant. Ne laissez pas vos enfants jouer avec les câbles du volant. Ce produit contient de petites pièces pouvant être avalées. Ce produit n'est pas destiné à des enfants de moins de 3 ans.

8. Contact et support

L'équipe Subsonic se tient à votre disposition pour toute demande d'information complémentaire concernant le volant RACING WHEEL SV 450 ou d'autres produits de notre gamme de périphériques.

contact@subsonic.com

9. Respect de l'environnement



Afin de préserver l'environnement, les équipements électriques et électroniques ne doivent pas être jetés avec les ordures ménagères. Veuillez les remettre à un point de collecte afin qu'ils soient recyclés.

1. Antes del primer uso

Gracias por comprar el volante RACING WHEEL SV 450.

Antes de utilizar, lea atentamente este manual, y consérvelo para posteriores consultas.

2. Características

- El volante RACING WHEEL SV 450 es compatible con las consolas XBOX SERIES X/S, PS4, XBOX ONE, PC, SWITCH
- Es compatible con todos los juegos de carreras de estas plataformas
- Se necesita un mando oficial para utilizar el volante con la XBOX SERIES X/S, PS4, XBOX ONE
- Compatible con todos los juegos de PC (X-Input y Direct Input)
- Amplitud de rotación del volante: 180 grados
- 3 niveles de sensibilidad
- 6 botones programables
- Conducción 100% analógica, para una experiencia cada vez más realista
- 2 pedales con función de acelerador y freno
- Conexión por cable USB
- Cable de pedales diseñado para prevenir los riesgos de desconexiones accidentales
- Fuerte fijación con ventosas, para una mayor estabilidad

3. Configuración de los botones

La configuración por defecto de los botones corresponde a la configuración óptima para Gran Turismo.

4. Instalación

Instalación del volante en la PS4

1. Compruebe que la consola PS4 esté apagada.
2. Conecte el cable del volante en un puerto USB de la consola.
3. Conecte el cable de los pedales en el puerto del volante.
4. Conecte un mando oficial PS4 en el puerto USB situado en el volante con ayuda del cable USB/Micro USB suministrado. **IMPORTANTE** : el mando debe estar apagado.
5. Encienda la consola con el botón POWER de la PS4.
6. Cuando la LED roja del volante se encienda, pulse el botón HOME del volante para conectarlo a la consola.
7. El volante ya está instalado y listo para usar.

Instalación del volante en la XBOX SERIES X/S, XBOX ONE

1. Compruebe que la consola XBOX esté apagada.
2. Conecte el cable del volante en un puerto USB de la consola.

3. Conecte el cable de los pedales al puerto del volante.
4. Conecte un mando oficial XBOX en el puerto USB situado en el volante con ayuda del cable suministrado. **IMPORTANTE** : el mando debe estar apagado.
5. Encienda la consola con el botón POWER de la XBOX.
6. Cuando la LED roja del volante se encienda, igual que el botón XBOX del mando, pulse el botón HOME del volante para conectarlo a la consola.
7. El volante ya está instalado y listo para usar.

Instalación del volante para PC

1. Encienda su PC.
2. Conecte el cable de los pedales en el puerto del volante.
3. Conecte el cable USB del volante a uno de los puertos USB del PC. Una utilidad de Windows se inicia automáticamente para instalar el dispositivo. Al final de esta operación, el LED N°1 del volante permanece encendida, el volante está listo para su uso.

IMPORTANTE: El volante utiliza el protocolo X-Input por defecto, por lo que es compatible con los últimos juegos. Algunos juegos antiguos usan el protocolo de Direct Input. Para cambiar al modo de Direct Input, mantenga pulsado el botón Home/Mode durante 3 segundos, el LED de estado parpadea para indicar el cambio. Este modo se utilizará por defecto.

Puede cambiar de un modo a otro en cualquier momento manteniendo pulsado el botón Home/Mode durante 3 segundos.

Instalación del volante en la SWITCH

IMPORTANTE: Antes de conectar el mando, encienda la consola y vaya a **Configuración de la consola / Mandos y sensores / Conexión por cable del mando Pro**. Asegúrese de que esté seleccionado **Sí**.

1. Compruebe que la consola SWITCH esté apagada.
2. Conecte el cable del volante en un puerto USB de la consola.
3. Enchufe el cable de los pedales en el puerto del volante.
4. Encienda la consola.
5. El LED rojo permanece encendido en el volante.

5. Función de programación

Con la misma configuración de los botones que el volante tiene por defecto (aceleración con \times , frenado con \square , etc.) usted podrá jugar a GRAN TURISMO o a cualquier otro juego de carreras. Para los juegos con una configuración diferente (aceleración con R2 por ejemplo), tiene dos soluciones:

- Puede acceder a los menús de configuración de los botones del juego, y crear su propia configuración. La ventaja es que se puede guardar la configuración creada.

IMPORTANTE: El RACING WHEEL SV 450 es reconocido como un "controlador de juego" en el menú de configuración del juego.

Si quieres cambiar los controles del juego, ve a la pestaña "controlador de juego" en lugar de a la pestaña "volante".

- También puede utilizar la función de reprogramación del volante RACING WHEEL SV 450. Esta función le permite reprogramar los botones del volante, pero no podrá guardar la configuración creada después de haber apagado la consola o haber desconectado el volante.

Con la función de reprogramación de los botones puede personalizar la función asignada a cada botón del volante.

Se pueden reprogramar 6 botones:

- Leva izquierda
- Leva derecha
- Pedal izquierdo
- Pedal derecho
- L3
- R3

Programación de botones

- Pulse a la vez los botones OPTIONS y SHARE durante 3 segundos. La LED del volante permanece iluminada en verde.
- Pulse después el botón reprogramable al que quiere asignar una nueva función (ver abajo). La LED del volante parpadea en verde.
- Por último, pulse el botón que corresponde a la nueva función (□, ×, ○, △, L1, R1, L2, R2) que desea asignar. La LED se apaga, el botón ya está reprogramado.
- Si lo desea, puede repetir la operación con el resto de botones reprogramables.

Reinicio de un botón

- Pulse a la vez los botones OPTIONS y SHARE durante 3 segundos. La LED del volante permanece iluminada en verde.
- Pulse después el botón programado que desea reiniciar. La LED del volante parpadea en verde.
- Pulse de nuevo el mismo botón. La LED se apaga, y el botón ya se ha reiniciado.

Reinicio de todos los botones

- Pulse a la vez los botones OPTIONS y SHARE durante 3 segundos. La LED del volante permanece iluminada en verde.
- Pulse de nuevo simultáneamente los botones OPTIONS y SHARE durante 4 segundos. La LED se apaga, y todos los botones se han reiniciado.

También puede desconectar el volante para volver a la configuración por defecto.

6. Ajuste de la sensibilidad

LEI ajusta de la sensibilidad del volante adapta su conducción al entorno del juego (F1, Rally, etc.). Para modificar la sensibilidad, pulse a la vez los botones OPTIONS y SHARE durante 3 segundos. La LED del volante permanece iluminada en verde. A continuación, suelte los botones. Pulse de nuevo el botón SHARE para desactivar la sensibilidad ya instalada. Presione el botón SHARE repetidamente para seleccionar la sensibilidad deseada, la LED del volante parpadea en verde e indica las diversas sensibilidades:

- Sensibilidad normal: la LED del volante parpadea en verde continuamente.
La amplitud de rotación es más reducida, idónea para los juegos de carreras con muchas curvas.
- Sensibilidad alta: la LED del volante parpadea en verde rápidamente.
La amplitud de rotación es corta, ideal para encadenar virajes ajustados.
- Sensibilidad baja: la LED del volante parpadea en verde lentamente.
La amplitud de rotación del volante es normal, adaptada a la mayoría de los juegos de carreras.

Para validar su elección, pulse en la flecha hacia arriba en su cruz direccional (botón central del volante).

7. Precauciones de uso

- No utilice este producto para otros fines distintos a los descritos en este documento.
- No utilice el volante en un lugar húmedo, o cerca de recipientes llenos de líquidos, o con riesgo de salpicaduras.
- No intente desmontar o volver a montar el volante usted mismo.
- No ejerza una presión excesiva sobre el aparato ni le someta a choques violentos.
- En caso de fatiga, incomodidad o dolor, deje inmediatamente de utilizarlo. Si los efectos persisten, consulte a su médico.
- Haga pausas cada 30 minutos.
- Conserve el volante protegido de la luz directa del sol. La exposición a temperaturas elevadas podría dañar la estructura o la electrónica interna del aparato.
- No permita a niños de corta edad jugar con el volante, ni con los cables. Este producto contiene piezas pequeñas que podrían ser ingeridas. Este producto no está destinado a niños menores de 3 años.

8. Contacto y soporte

El equipo Subsonic está a su disposición para cualquier información complementaria relativa al RACING WHEEL SV 450 o a cualquier otro producto de nuestra gama de periféricos.

contact@subsonic.com

9. Respeto al medioambiente



Proteja el medioambiente. Los equipos eléctricos y electrónicos no deben desecharse junto con la basura doméstica. Deposítelos en un punto limpio para su reciclaje.



1. Antes da primeira utilização

Obrigado por adquirir o volante RACING WHEEL SV 450.

Antes de usar o volante, leia atentamente este manual de utilização. Conserve-o para referência futura.

2. Características

- O volante RACING WHEEL SV 450 é compatível com as consolas XBOX SERIES X/S, PS4, XBOX ONE, PC, SWITCH
- É compatível com todos os jogos de corridas nessas plataformas
- Requer um comando oficial para usar o volante na XBOX SERIES X/S, PS4, XBOX ONE
- Compatível com todos os jogos de PC (X-Input e Direct Input)
- Amplitude de rotação do volante de 180 graus
- 3 níveis de sensibilidade
- 6 botões programáveis
- Condução 100% analógica para uma experiência cada vez mais realista
- 2 pedais com função de aceleração e de travagem
- Ligação por cabo USB
- Cabo dos pedais concebido para prevenir os riscos de desligamento acidental
- Ventosas de fixação resistentes para melhor estabilidade

3. Configuração dos botões por defeito

A configuração dos botões por defeito corresponde à configuração ideal para GRAN TURISMO.

4. Instalação

Instalação do volante na PS4

1. Certifique-se de que a consola PS4 está desligada.
2. Ligue o fio do volante a uma porta USB na consola.
3. Ligue o fio do pedal à porta do volante.
4. Ligue um comando oficial PS4 à porta USB localizada no volante com a ajuda do cabo USB/Micro USB fornecido. **IMPORTANTE:** o comando deve estar desligado.
5. Ligue a consola utilizando o botão POWER da PS4.
6. O LED vermelho do volante acende-se, prima o botão HOME no volante para se ligar à consola.
7. O volante está agora pronto para usar.

Instalação volante na XBOX SERIES X/S, XBOX ONE

1. Certifique-se de que a consola XBOX está desligada.
2. Ligue o fio do volante a uma porta USB na consola.
3. Ligue o fio do pedal à porta do volante.
4. Ligue um comando oficial XBOX à porta USB localizada no volante com a ajuda do cabo fornecido. **IMPORTANTE:** o comando deve estar desligado.
5. Ligue a consola utilizando o botão POWER da XBOX.
6. O LED vermelho do volante acende-se, bem como o botão XBOX do comando. Prima o botão Home do volante para se ligar à consola.
7. O volante está agora pronto para usar.

Instalação do volante na PC

1. Ligue o seu PC.
2. Ligue o fio do pedal à porta do volante.
3. Conecte o cabo USB do volante a uma das portas USB do PC. Um utilitário do Windows será iniciado automaticamente para instalar o dispositivo. No final desta operação, o LED nº1 do volante permanece acesa, o volante está pronto para uso.

IMPORTANTE: o volante usa o protocolo X-Input por padrão, por isso é compatível com os últimos jogos. Alguns jogos mais antigos usam o protocolo de Direct Input. Para mudar para o modo de Direct Input, pressione e mantenha pressionado o botão Home/-Mode por 3 segundos, o LED de status pisca para indicar a mudança. Este modo será usado por padrão.

Você pode alternar de um modo para outro em qualquer momento mantendo pressionado o botão Home/Mode por 3 segundos.

Instalação do volante na SWITCH

IMPORTANTE: Antes de conectar o comando, ligue o console e vá para **Definições da consola / Comandos e sensores / Comunicação por fios do comando Pro**. Certifique-se de que **Sim** esteja selecionado.

1. Certifique-se de que o SWITCH está desligado.
2. Conecte o cabo da roda a uma porta USB do console.
3. Ligue o cabo dos pedais ao volante.
4. Ligue a consola.
5. O LED vermelho do volante permanece aceso, o volante está agora pronto a ser utilizado.

5. Função de programação

Usando a configuração da roda dos botões padrão do volante (aceleração com \times , travagem com \square , etc.) pode jogar GRAN TURISMO ou qualquer outro jogo de corridas usando a mesma configuração de botões. Para jogos que usem uma configuração diferente de botões (aceleração com R2, por exemplo), tem duas soluções:

- Pode ir ao menu de opções de configuração dos botões do jogo e criar a sua própria configuração. A vantagem aqui é a capacidade de guardar uma configuração criada.

IMPORTANTE: o RACING WHEEL SV 450 é reconhecido como um "joystick" no menu de configuração do jogo.

Se você deseja alterar os controles no jogo, vá para a guia "joystick" e não na aba "volante".

- Também pode usar a função de reprogramação do volante RACING WHEEL SV 450. Esta função permite-lhe reprogramar os botões do volante, mas essa configuração não é guardada após desligar a consola ou desligar o volante.

A função de reprogramação de botões permite-lhe personalizar a função atribuída a cada botão do volante.

Seis botões podem ser reprogramados:

- Pala esquerda
- Pala direita
- Pedal esquerdo
- Pedal direito
- L3
- R3

Programação dos botões

- Prima simultaneamente os botões OPTIONS e SHARE durante 3 segundos. O LED do volante acende a verde.
- Em seguida, prima um dos oito botões reprogramáveis ao qual deseja atribuir uma nova função (ver acima). O LED do volante pisca a verde.
- Finalmente, prima o botão correspondente à nova função (□, ×, ○, △, L1, R1, L2, R2) que deseja atribuir. O LED desliga-se, o botão está agora reprogramado.
- Repita com os outros botões reprogramáveis, se desejar.

Reinicialização de um botão

- Prima simultaneamente os botões OPTIONS e SHARE durante 3 segundos. O LED do volante acende a verde.
- Em seguida, prima o botão programado que pretende reinicializar. O LED do volante pisca a verde.
- Prima novamente o mesmo botão. O LED desliga-se, o botão está agora reinicializado.

Reinicialização de todos os botões

- Prima simultaneamente os botões OPTIONS e SHARE durante 3 segundos. O LED do volante acende a verde.
- Prima de novo simultaneamente os botões OPTIONS e SHARE durante 4 segundos. O LED desliga-se, todos os botões estão agora reinicializados.

Também pode desligar o volante para repor a configuração por defeito.

6. Ajuste da sensibilidade

O ajuste da sensibilidade do volante foi concebido para adaptar a sua condução ao ambiente do jogo que estiver a jogar (F1, Rally, etc.). Para alterar a sensibilidade, prima simultaneamente os botões OPTIONS e SHARE durante 3 segundos. O LED do volante acende a verde. Em seguida, solte os botões. Prima o botão SHARE novamente para desativar a sensibilidade já instalada. Prima o botão SHARE repetidamente para seleccionar a sensibilidade desejada, o LED verde piscando indicará as várias sensibilidades:

- Sensibilidade média: o LED do volante pisca a verde regularmente.
A amplitude de rotação é menor, perfeita para jogos de corrida com muitas viragens.
- Alta sensibilidade: o LED do volante pisca a verde rapidamente.
A amplitude de rotação é curta, ideal para curvas apertadas em cadeia.
- Baixa sensibilidade: o LED do volante pisca a verde devagar.
A amplitude de rotação do volante é a normal, adequada para a maioria dos jogos de corrida.


7. Precauções de utiliz

- Nunca use este produto para fins diferentes dos descritos neste documento.
- O volante não deve ser usado num local húmido, perto de recipientes com líquidos, como copos, ou sujeitos a derrame de líquidos.
- Nunca tente desmontar ou voltar a montar o volante.
- Não exerça pressão excessiva sobre o dispositivo e não o submeta a impactos fortes.
- Pare imediatamente de usar o volante em caso de cansaço, desconforto ou dor. Se estes efeitos persistirem, consulte o seu médico.
- Faça pausas a cada 30 minutos
- Mantenha o volante ao abrigo da luz solar direta. A exposição a altas temperaturas pode danificar o corpo ou a eletrónica interna do dispositivo.
- Não deixe crianças pequenas brincar com o volante. Não deixe os seus filhos brincar com os cabos do volante. Este produto contém peças pequenas que podem ser engolidas. Este produto não se destina a crianças com menos de 3 anos.

8. Contacto e assistência

A equipa Subsonic está à sua disposição para qualquer informação adicional sobre o RACING WHEEL SV 450 ou outros produtos da nossa gama de periféricos.
contact@subsonic.com

9. Respeito pelo ambiente.

 Para preservar o meio ambiente, os equipamentos elétricos e eletrónicos não devem se reliminados com o lixo doméstico. Por favor, entregue-os num ponto de recolha, para que sejam reciclados.

1. Vor der ersten Verwendung

Vielen Dank für den Kauf des RACING WHEEL SV 450-Lenkrads.

Lesen Sie vor dem Gebrauch des Lenkrads aufmerksam diese Bedienungsanleitung.

Bitte bewahren Sie diese für die Zukunft auf.

2. Merkmale

- Das RACING WHEEL SV 450-Lenkrad ist kompatibel mit XBOX SERIES X/S, PS4, XBOX ONE, PC, SWITCH
- Er ist kompatibel mit allen Rennspielen dieser Plattformen
- Erfordert einen offiziellen Controller, um das Lenkrad mit der XBOX SERIES X/S, PS4, XBOX ONE zu verwenden
- Kompatibel mit allen PC-Spielen (X-Input und Direct Input)
- Lenkbereich des Rads ist 180 Grad
- 3 Empfindlichkeitsstufen
- 6 Programmierbare Tasten
- 100%ige Fahranalogie für ein immer realistisches Gefühl
- 2 Pedale mit Beschleunigungs- und Bremsfunktion
- USB-Kabelverbindung
- Pedalkabel derart ausgelegt, dass die Risiken bei versehentlichem Trennen vermindert werden
- Beständige Saugnäpfe für die Stabilität

3. Standardeinstellungen der Taster

Die Standardeinstellungen der Taster entspricht der optimalen Konfiguration für GRAN TURISMO.

4. Installation

Lenkrad-Installation für PS4

1. Stellen Sie sicher, dass die PS4 ausgeschaltet ist.
2. Verbinden Sie das Lenkradkabel mit einem USB-Port auf der Konsole.
3. Verbinden Sie das Pedalkabel mit dem Port des Lenkrads.
4. Verbinden Sie mit dem mitgelieferten USB/Micro USB-Kabel einen offiziellen PS4-Joystick und den USB-Port auf dem Lenkrad miteinander. **WICHTIG:** Der Joystick muss ausgeschaltet sein.
5. Schalten Sie die Konsole mit der POWER-Taste der PS4 ein.
6. Die rote LED des Lenkrads leuchtet auf, drücken Sie die HOME-Taste am Lenkrad, um es mit der Konsole zu verbinden.
7. Das Lenkrad ist nun einsatzbereit.

Lenkrad-Installation für XBOX SERIES X/S, XBOX ONE

1. Stellen Sie sicher, dass die XBOX Konsole ausgeschaltet ist.
2. Verbindern Sie das Lenkradkabel mit einem USB-Port auf der Konsole.
3. Verbinden Sie das Pedalkabel mit dem Port des Lenkrads.
4. Verbinden Sie mit dem mitgelieferten Kabel einen offiziellen XBOX-Joystick und den USB-Port auf dem Lenkrad miteinander.

WICHTIG: Der Joystick muss ausgeschaltet sein.

5. Schalten Sie die Konsole mit der POWER-Taste der XBOX ein.
6. Die rote LED des Lenkrads sowie die XBOX-Taste auf dem Joystick leuchten auf. Drücken Sie die HOME-Taste am Lenkrad, um es mit der Konsole zu verbinden
7. Das Lenkrad ist nun einsatzbereit.

Lenkrad-Installation auf dem PC

1. Schalten Sie Ihren PC ein.
2. Verbinden Sie das Pedalkabel mit dem Port des Lenkrads.
3. Verbinden Sie das Lenkradskabel mit einem der USB-Ports am PC. Ein Windows-Dienstprogramm startet automatisch, um das Gerät zu installieren. Am Ende dieses Vorgangs bleibt die LED N°1 des Lenkrads eingeschaltet, das Lenkrad ist betriebsbereit.

WICHTIG: Das Lenkrad verwendet standardmäßig das X-Input-Protokoll, so dass er mit den neuesten Spielen kompatibel ist. Einige ältere Spiele verwenden das Direct Input Protokoll. Um in den Direct Input Modus zu wechseln, halten Sie die Home/Mode Taste 3 Sekunden lang gedrückt. Die Status-LED blinkt, um die Änderung anzuzeigen. Dieser Modus wird dann standardmäßig verwendet.

Sie können jederzeit von einem Modus in einen anderen wechseln, indem Sie die Home/Mode Taste 3 Sekunden lang gedrückt halten.

Lenkrad-Installation für SWITCH

WICHTIG: Bevor Sie den Controller anschließen, schalten Sie die Konsole ein und gehen Sie zu **Systemeinstellungen / Controller und Sensoren / Kabelverbindung Pro Controller**. Vergewissern Sie sich, dass **Ein** ausgewählt ist.

1. Stellen Sie sicher, dass die PS3 ausgeschaltet ist.
2. Verbindern Sie das Lenkradkabel mit einem USB-Port auf der Konsole.
3. Verbinden Sie das Pedalkabel mit dem Port des Lenkrads.
4. Schalten Sie die Konsole ein.
5. Die rote LED des Rades leuchtet weiter, das Lenkrad ist nun betriebsbereit.

5. Programmierfunktion

Mit der Konfiguration der Standard-Tasten am Lenkrad (Beschleunigung mit \times , Bremsen mit \square usw.) können Sie GRAN TURISMO oder alle anderen Rennspiele mit der gleichen Tastenkonfiguration spielen. Bei Spielen mit einer anderen Tasten-Konfiguration (Beschleunigung z. B. mit R2) haben Sie zwei Lösungen:

- Sie können in das Optionen-Menü zur Konfiguration der Spiel-Tasten gehen und eine eigene Konfiguration erstellen. Der Vorteil hierbei ist die Möglichkeit, eine erstellte Konfiguration zu speichern.

WICHTIG: Der RACING WHEEL SV 450 wird im Setup-Menü als "Gamecontroller" erkannt.

Wenn Sie die Steuerung im Spiel ändern möchten, gehen Sie auf die Registerkarte "Gamecontroller" statt auf die Registerkarte "Lenkrad".

- Sie können aber auch die Programmierfunktion des RACING WHEEL SV 450-Lenkrads verwenden. Mit dieser Funktion können Sie die Lenkradtasten umprogrammieren, aber diese Konfiguration wird nach dem Ausschalten der Konsole oder trennen des Lenkrads nicht gespeichert.

Die Programmierfunktion der Tasten ermöglicht es Ihnen, die jedem Lenkradschalter zugewiesene Funktion zu personalisieren.

6 Tasten können neu programmiert werden:

- Kontroller links
- Kontroller rechts
- Linkes Pedal
- Rechtes Pedal
- L3
- R3

Tastenprogrammierung

- Drücken Sie gleichzeitig die Tasten und OPTIONS und SHARE während 3 Sekunden. Die LED des Lenkrads leuchtet grün.
- Drücken Sie danach eine der acht programmierbaren Tasten, der Sie eine neue Funktion zuweisen wollen (siehe oben). Das LED des Lenkrads blinkt grün.
- Schließlich drücken Sie die Taste, die der neuen Funktion entspricht (□, ×, ○, △, L1, R1, L2, R2), welche Sie zuordnen wollen. Die LED erlischt, die Tastenfunktion ist nun neu zugeordnet.
- Wiederholen Sie diesen Ablauf für die anderen zu programmierenden Tasten, wenn Sie dies wünschen.

Zurücksetzen einer Taste

- Drücken Sie gleichzeitig die Tasten und OPTIONS und SHARE während 3 Sekunden. Die LED des Lenkrads leuchtet grün.
- Dann drücken Sie die Taste, welche Sie zurücksetzen möchten. Das LED des Lenkrads blinkt grün.
- Drücken Sie erneut die gleiche Taste. Die LED erlischt, die Tastenfunktion ist nun zurückgesetzt.

Zurücksetzen aller Tasten

- Drücken Sie gleichzeitig die Tasten und OPTIONS und SHARE während 3 Sekunden. Die LED des Lenkrads leuchtet grün.
- Drücken Sie erneut gleichzeitig die Tasten OPTIONS und SHARE während 4 Sekunden. Die LED erlischt, alle Tasten sind nun zurückgesetzt.

Sie können auch das Lenkrad trennen, um auf die Standardkonfiguration zurückzukehren.

6. Empfindlichkeits-Einstellung

Die Empfindlichkeitseinstellung des Lenkrads ist so konzipiert, dass Sie Ihre Fahrt der Spielumgebung, in der Sie spielen (F1, Rally, etc.), anpassen können. Um die Empfindlichkeit zu ändern, drücken Sie gleichzeitig die Tasten und OPTIONS und SHARE während 3 Sekunden. Die LED des Lenkrads leuchtet grün. Dann lassen Sie die Tasten los. Drücken Sie die SHARE-Taste erneut, um die bereits installierte Empfindlichkeit zu deaktivieren. Drücken Sie mehrmals die SHARE-Taste, um die gewünschte Empfindlichkeit auszuwählen, die blinkende grüne LED zeigt die verschiedenen Empfindlichkeiten an:

- Mittlere Empfindlichkeit: das LED des Lenkrads blinkt grün regelmäßig.
Das Verhalten der Lenkradrotation ist kleiner und so ideal für Rennspiele mit vielen Kurven.
- Hohe Empfindlichkeit: das LED des Lenkrads blinkt grün schnell.
Das Verhalten der Lenkradrotation ist kurz und so ideal bei aufeinanderfolgenden engen Kurven.
- Niedrige Empfindlichkeit: das LED des Lenkrads blinkt grün langsam.
Das Verhalten der Lenkradrotation ist normal und so geeignet für die meisten Rennspiele.

7. Vorsichtsmaßnahmen bei der Verwendung

- Nutzen Sie dieses Produkt nicht für andere als in diesem Dokument beschriebene Zwecke.
- Das Lenkrad darf nicht in einer feuchten Umgebung verwendet werden und auch nicht in der Nähe von Flüssigkeiten, von Vasen oder anderen mit Flüssigkeiten gefüllten Behältern abgestellt werden.
- Das Lenkrad niemals zerlegen und wieder zusammensetzen.
- Auf das Gerät keinen übermäßigen Druck ausüben und es nicht heftigen Stößen aussetzen.
- Den Gebrauch des Lenkrads bei Müdigkeit, Unwohlsein oder Schmerzen sofort stoppen. Wenn diese Effekte fortbestehen, fragen Sie Ihren Arzt.

- Machen Sie alle 30 Minuten Pausen
- Schützen Sie das Lenkrad vor direkter Sonneneinstrahlung. Die Exposition gegenüber hohen Temperaturen kann das Gehäuse oder die interne Elektronik des Geräts beschädigen.
- Lassen Sie keine Kleinkinder mit dem Lenkrad spielen. Lassen Sie Ihre Kinder nicht mit den Lenkrad-Kabeln spielen. Dieses Produkt enthält Kleinteile, die verschluckt werden können. Dieses Produkt ist nicht für Kinder unter 3 Jahren bestimmt.

8. Kontakt und Support

Für Fragen oder zusätzliche Informationen über das RACING WHEEL SV 450 oder andere Produkte aus unserem Endgeräte-Sortiment steht Ihnen das Subsonic-Team gerne zur Verfügung.

contact@subsonic.com

9. Umweltschutz



Zum Schutz der Umwelt dürfen elektrische und elektronische Geräte nicht mit dem Hausmüll entsorgt werden. Bitte bringen Sie diese zu einer Sammelstelle, damit sie recycelt werden können.

1. Vóór het eerste gebruik

Hartelijk dank voor uw aanschaf van het stuur RACING WHEEL SV 450. Lees deze gebruiksaanwijzing aandachtig voordat u het stuur gebruikt. Bewaar ze voor toekomstig gebruik.

2. Kenmerken

- Het stuur RACING WHEEL SV 450 is compatibel met de volgende consoles: XBOX SERIES X/S, PS4, XBOX ONE, PC, SWITCH
- Het stuur is compatibel met alle racespellen op deze platforms
- Er is een officiële controller nodig om het stuur op XBOX SERIES X/S, PS4, XBOX ONE te gebruiken
- Compatibel met alle PC-games (X-Input en Direct Input)
- Stuurwielrotatie van 180 graden
- Stuurgevoeligheidsregeling (3 standen)
- 6 programmeerbare knoppen voor configuratie van knoppen op maat voor gebruik met verschillende racegames
- 100% analoog rijden voor een nog meer realistische ervaring
- 2 pedalen met versnelling- en remfunctie
- Verbinding via USB-kabel
- Kabel van de pedalen ontworpen om de risico's gekoppeld aan toevallige ontkoppelingen te voorkomen
- Sterke zuignappen voor een betere stabiliteit

3. Standaardconfiguratie van de toetsen

De standaardconfiguratie van de toetsen komt overeen met de optimale configuratie voor GRAN TURISMO.

4. Installatie

Installatie van het stuur op PS4

1. Zorg ervoor dat de PS4-console uitgeschakeld is.
2. Steek de kabel van het stuur in een USB-poort van de console.
3. Steek de kabel van de pedaal in de poort van het stuur.
4. Sluit een officiële PS4-controller aan op de USB-poort gelegen op het stuur met behulp van de meegeleverde USB/Micro USB-kabel. **BELANGRIJK:** de controller moet uitgeschakeld zijn.
5. Zet de console aan met de POWER-knop van de PS4.
6. De rode LED van het stuur licht op, druk op de HOME-knop van het stuur om het stuur met de console te verbinden.
7. Het stuur is nu klaar voor gebruik.

Installatie van het stuur op XBOX SERIES X/S, XBOX ONE

1. Zorg ervoor dat de XBOX-console uitgeschakeld is.
2. Steek de kabel van het stuur in een USB-poort van de console.
3. Steek de kabel van de pedaal in de poort van het stuur.
4. Sluit een officiële XBOX-controller aan op de USB-poort gelegen op het stuur met behulp van de meegeleverde kabel.

BELANGRIJK: de controller moet uitgeschakeld zijn.

5. Zet de console aan met de POWER-knop van de XBOX.
6. De rode LED van het stuur licht op, evenals de XBOX-knop op de controller. Druk op de HOME-knop van het stuur om het stuur met de console te verbinden.
7. Het stuur is nu klaar voor gebruik.

Installatie van het stuur op de PC

1. Zet uw PC aan.
2. Steek de kabel van de pedaal in de poort van het stuur.
3. Sluit de USB-kabel van het stuurwiel aan op een van de USB-poorten op de PC. Een Windows hulpprogramma start automatisch om het apparaat te installeren. Aan het einde van deze handeling blijft de LED n°1 van de stuur aan, het stuurwiel is klaar voor gebruik.

BELANGRIJK: De stuur gebruikt standaard het X-Input-protocol, zodat het compatibel is met de nieuwste spellen. Sommige oudere spellen gebruiken het Direct Input-protocol. Om over te schakelen naar Direct Input mode, houdt u de Home/Mode knop 3 seconden ingedrukt, de status-LED knippert om de verandering aan te geven. Deze modus wordt dan standaard gebruikt.



U kunt op elk moment van de ene naar de andere modus overschakelen door de toets Home/Mode 3 seconden lang ingedrukt te houden.

Installatie van het stuur op SWITCH

BELANGRIJK: Voordat u de controller aansluit, zet u de console aan en gaat u naar **Systeeminstellingen / Controllers en sensoren / Kabelverbinding met Pro-controller**. Zorg ervoor dat **Aan** is geselecteerd.

1. Zorg ervoor dat de SWITCH is uitgeschakeld.
2. Steek de wielkabel in een USB-poort van de console.
3. Steek de kabel van de pedalen in het stuurwiel.
4. Zet de console aan.
5. De rode LED van het wiel blijft branden, het stuurwiel is nu klaar voor gebruik.

5. Programmeerfunctie

Met behulp van de configuratie van de standaardknoppen van het stuur (versnellen met , remmen met , etc.) kunt u GRAN TURISMO of een ander racespel spelen met dezelfde configuratie van de knoppen. Voor spelletjes die gebruik maken van een andere knoppenconfiguratie (versnelling met R2 bijvoorbeeld), heeft u 2 oplossingen:

- U kunt naar de optiemenu's gaan voor configuratie van de knoppen van het spel en uw eigen configuratie creëren. Het voordeel daarvan is de mogelijkheid om een gecreëerde configuratie op te slaan.

BELANGRIJK: De RACING WHEEL SV 450 wordt herkend als "game controller" in het menu spelinstellingen.

Als u de bedieningselementen in het spel wilt wijzigen, gaat u naar het tabblad "game controller" in plaats van het tabblad "stuurwiel".

- U kunt ook gebruik maken van de herprogrammeringsfunctie van het stuur RACING WHEEL SV 450. Met deze functie kunt u de knoppen van het stuur herprogrammeren, maar deze configuratie wordt niet opgeslagen na het uitschakelen van de console of het loskoppelen van het stuur.

De functie voor herprogrammering van de knoppen stelt u in staat om de functie toegewezen aan elke knop van het stuur, te personaliseren.

6 toetsen kunnen worden geprogrammeerd:

- Linkerhendel
- Rechterhendel
- Linkerpedaal
- Rechterpedaal
- L3
- R3

Programmering van de knop

- Druk gedurende 3 seconden tegelijkertijd op de knoppen OPTIONS en SHARE. De LED van het stuur blijft een groen lichtje tonen.
- Druk vervolgens op één van de 6 herprogrammeerbare knoppen waaraan u een nieuwe functie wilt toewijzen (zie hierboven). De LED van het stuur knippert groen.
- Tot slot drukt u op de knop die overeenkomt met de nieuwe functie (□, ×, ○, △, L1, R1, L2, R2) die u wilt toewijzen. De LED gaat uit, de knop is nu geheprogrammeerd.
- Herhaal deze handeling met de andere herprogrammeerbare knoppen indien u dat wenst.

Resetten van een knop

- Druk gedurende 3 seconden tegelijkertijd op de knoppen OPTIONS en SHARE. De LED van het stuur blijft een groen lichtje tonen.
- Druk vervolgens op de geprogrammeerde knop die u wilt resetten. De LED van het stuur knippert groen.
- Druk nogmaals op dezelfde knop. De LED gaat uit, de knop is nu gereset.

Resetten van alle knoppen

- Druk gedurende 3 seconden tegelijkertijd op de knoppen OPTIONS en SHARE. De LED van het stuur blijft een groen lichtje tonen.
- Druk opnieuw gedurende 4 seconden tegelijkertijd op de knoppen OPTIONS en SHARE. De LED gaat uit, alle knoppen zijn nu gereset.

U kunt ook de stekker van het stuur uittrekken om de standaardconfiguratie opnieuw te activeren.

6. Instelling van de gevoeligheid

De instelling van de stuurgevoeligheid is ontworpen om uw rijden aan te passen aan de omgeving van het spel dat u speelt (F1, Rally, etc.). Om de gevoeligheid te wijzigen, drukt u 3 seconden lang tegelijkertijd op de OPTIONS- en SHARE-toetsen. De LED brandt groen. Laat vervolgens de knoppen los. Druk nogmaals op de SHARE-knop om de eerder geïnstalleerde gevoeligheid uit te schakelen. Druk herhaaldelijk op de SHARE knop om de gewenste gevoeligheid te selecteren, de knipperende groene LED geeft de verschillende gevoeligheden aan:

- Gemiddelde gevoeligheid: De groene LED knippert gelijkmatig.
Het rotatiebereik is kleiner, perfect voor racespellen met veel afwisseling.
- Hoge gevoeligheid: de groene LED knippert snel.
Het draaibereik is kort, ideaal voor kleine omwentelingen.
- Lage gevoeligheid: groene LED knippert langzaam
Het draaibereik van het stuurwiel is normaal, aangepast aan de meeste racegames.

Om uw keuze te bevestigen, klikt u op de pijl omhoog van uw richtingskruis (knop middenstuurwiel).

7. Voorzorgsmaatregelen voor gebruik


- Gebruik dit product niet voor andere dan de in dit document beschreven doeleinden.
- Het stuur mag niet worden gebruikt in een vochtige omgeving, het mag niet worden geplaatst nabij reservoirs gevuld met vloeistoffen, zoals vazen, en het stuur mag niet in contact komen met vloeistoffen.
- Probeer het stuur nooit zelf uit elkaar te halen of weer in elkaar te steken.
- Oefen niet te veel druk uit op het apparaat en stel het niet bloot aan heftige schokken.
- Stop onmiddellijk met het gebruik van het stuur in het geval van vermoeidheid, ongemak of pijn. Als die effecten aanhouden, raadpleeg dan uw arts.
- Neem elke 30 minuten een pauze
- Bewaar het stuur uit de buurt van direct zonlicht. Blootstelling aan hoge temperatuur kan het apparaat of de elektronica binnenin het apparaat beschadigen.
- Laat geen jonge kinderen met het stuur spelen. Laat uw kinderen niet met de kabels van het stuur spelen. Dit product bevat kleine onderdelen die kunnen worden ingeslikt. Dit product is niet bedoeld voor kinderen jonger dan 3 jaar.

8. Contact en ondersteuning

Het team van Subsonic staat tot uw beschikking voor elk verzoek om extra informatie over het stuur RACING WHEEL SV 450 of andere producten in ons assortiment van randapparatuur.

contact@subsonic.com

9. Respect voor het milieu

 Om het milieu te beschermen, mag elektrische en elektronische apparatuur niet worden weggegooid met huishoudelijk afval. Breng het naar een gepast inzamelpunt waar het ge-recycled kan worden.

1. Prima del primo utilizzo

Grazie per aver acquistato il volante RACING WHEEL SV 450.

Prima di utilizzare il volante, leggere attentamente questo manuale. Si prega di conservarlo per riferimenti futuri.

2. Caratteristiche

- Il volante RACING WHEEL SV 450 è compatibile con la console XBOX SERIES X/S, PS4, XBOX ONE, PC, SWITCH
- È compatibile con tutti i giochi di corse su queste piattaforme
- Richiede un joystick ufficiale per utilizzare il volante su XBOX SERIES X/S, PS4, XBOX ONE
- Compatibile con tutti i giochi per PC (X-Input e Direct Input)
- Ampiezza di rotazione del volante di 180 gradi
- 3 livelli di sensibilità
- 6 tasti programmabili
- Guida 100% analogica per un'esperienza ancora più realistica
- 2 pedali con funzione accelerazione e frenata
- Collegamento con cavo USB
- Cavo pedali progettato per prevenire i rischi di disconnessioni accidentali
- Ventose di fissaggio resistenti per una migliore stabilità

3. Configurazione predefinita dei tasti

La configurazione predefinita dei tasti è quella ottimale per GRAN TURISMO.

4. Installazione

Installazione del volante su PS4

1. Assicurarsi che la console PS4 sia spenta.
2. Collegare il cavo del volante in una porta USB della console.
3. Inserire il cavo della pedaliera nella porta del volante.
4. Collegare un joystick PS4 ufficiale alla porta USB del volante con l'USB/ la Micro USB fornita. **IMPORTANTE:** il joystick deve essere spento.
5. Accendere la console utilizzando il tasto POWER della PS4.
6. Il LED rosso del volante è acceso, premere il tasto HOME sul volante per connettersi alla console.
7. Il volante è ora pronto all'uso.

Installazione del volante su XBOX SERIES X/S, XBOX ONE

1. Assicurarsi che la console XBOX sia spenta.
2. Collegare il cavo del volante in una porta USB della console.
3. Inserire il cavo della pedaliera nella porta del volante.
4. Collegare un joystick XBOX ufficiale alla porta USB del volante con l'USB fornita.
IMPORTANTE: il joystick deve essere spento.
5. Accendere la console utilizzando il tasto POWER della XBOX.
6. Il LED rosso del volante è acceso, così come il pulsante XBOX del joystick. Premere il tasto HOME sul volante per connettersi alla console.
7. Il volante è ora pronto all'uso.

Installazione del volante sul PC

1. Accendere il PC.
2. Inserire il cavo della pedaliera nella porta del volante.
3. Collegare il cavo del volante a una delle porte USB del PC. Un' utilità Windows avvia automaticamente l'installazione del dispositivo. Al termine di questa operazione, la LED N°1 del volante rimane accesa, il volante è pronto per l'uso.

IMPORTANTE: Il volante utilizza il protocollo X-Input per impostazione predefinita, quindi è compatibile con i giochi più recenti. Alcuni vecchi giochi utilizzano il protocollo Direct Input. Per passare alla modalità Direct Input, tenere premuto il pulsante Home/-Mode per 3 secondi, il LED di stato lampeggia per indicare la modifica. Questa modalità verrà quindi utilizzata per impostazione predefinita.

È possibile passare da una modalità all'altra in qualsiasi momento tenendo premuto il pulsante Home/Mode per 3 secondi.

Installazione del volante su SWITCH

IMPORTANTE: Prima di collegare il controller, accendere la console e passare a **Impostazioni di sistema / Controller e sensori / Comunicazione via cavo del Pro Controller**. Verificare che sia selezionato **Si**.

1. Assicurarsi che la console SWITCH sia spenta.
2. Inserire il cavo della ruota in una porta USB dalla console.
3. Inserire il cavo dei pedali nel volante.
4. Accendere la console.
5. Il LED rosso del volante rimane acceso, il volante è ora pronto all'uso.

5. Funzione di programmazione

Utilizzando la configurazione predefinita dei pulsanti (accelerazione con \times , frenata con \square , ecc.) si può giocare a GRAN TURISMO o a qualsiasi altro gioco di corse con la stessa configurazione del tasto. In giochi che utilizzano una diversa configurazione di pulsanti (accelerazione con R2 per esempio), si hanno 2 soluzioni:

- Si può andare al menu opzione di configurazione dei pulsanti di gioco e creare la propria configurazione. Il vantaggio è la possibilità di salvare una configurazione creata.

IMPORTANTE: Il RACING WHEEL SV 450 viene riconosciuto come "*controller di gioco*" nel menu di configurazione del gioco.

Se si desidera modificare i controlli nel gioco, andare alla scheda "*controller di gioco*" invece della scheda "*volante*".

- È inoltre possibile utilizzare la funzione di riprogrammazione del volante RACING WHEEL SV 450. Questa funzione consente di riprogrammare i tasti sul volante, ma questa configurazione non viene salvata dopo aver spento la console o aver scollegato il volante.

La funzione di riprogrammazione dei pulsanti consente di personalizzare la funzione assegnata ad ogni pulsante del volante.

6 tasti possono essere riprogrammati :

- Paletta sinistra
- Paletta destra
- Pedale di sinistra
- Pedale di destra
- L3
- R3

Programmazione dei tasti

- Premere simultaneamente i pulsanti OPTIONS e SHARE per 3 secondi. Il LED del volante resterà illuminato in verde.
- Quindi premere uno degli otto pulsanti riprogrammabili a cui si desidera assegnare una nuova funzione (vedi sopra). Il LED del volante lampeggerà in verde.
- Infine, premere il pulsante corrispondente alla nuova funzione (□, ×, ○, △, L1, R1, L2, R2) che si desidera assegnare. Il LED si spegne, il tasto è ora riprogrammato.
- Ripetere l'operazione con gli altri pulsanti riprogrammabili, se lo si desidera.

Ripristino di un tasto

- Premere simultaneamente i pulsanti OPTIONS e SHARE per 3 secondi. Il LED del volante resterà illuminato in verde.
- Quindi premere il tasto programmato che si desidera ripristinare. Il LED del volante lampeggerà in verde.
- Premere di nuovo lo stesso tasto. Il LED si spegne, il tasto è ora ripristinato.

Ripristino di tutti i tasti

- Premere simultaneamente i pulsanti OPTIONS e SHARE per 3 secondi. Il LED del volante resterà illuminato in verde.
- Premere di nuovo simultaneamente i pulsanti OPTIONS e SHARE per 4 secondi. Il LED si spegne, tutti i pulsanti sono ora ripristinati.

È anche possibile scollegare il volante per ripristinare la configurazione predefinita.

6. Regolazione della sensibilità

La regolazione della sensibilità del volante è stata progettata per adattare la vostra guida all'ambiente di gioco in cui state giocando (F1, Rally, ecc). Per modificare la sensibilità, premere contemporaneamente i tasti OPTIONS e SHARE per 3 secondi. Il LED verde si accende. Rilasciare i pulsanti. Premere nuovamente il pulsante SHARE per disattivare la sensibilità precedentemente installata. Premere ripetutamente il pulsante SHARE per selezionare la sensibilità desiderata, il LED verde lampeggiante indicherà le varie sensibilità:

- **Sensibilità media:** Il LED verde lampeggia uniformemente.
La gamma di rotazione è più piccola, perfetta per i giochi di corse con un sacco di giri.
- **Alta sensibilità:** il LED verde lampeggia rapidamente.
Il campo di rotazione è breve, ideale per le curve strette.
- **Bassa sensibilità:** il LED verde lampeggia lentamente
La gamma di rotazione del volante è normale, adattata alla maggior parte dei giochi di corse.

Per convalidare la scelta, fare clic sulla freccia SU della croce direzionale (pulsante del volante centrale).

7. Precauzioni d'uso

- Non usare questo prodotto per scopi diversi da quelli descritti nel presente documento.
- Il volante non deve essere utilizzato in un luogo umido, collocato vicino recipienti contenenti liquidi, come vasi, o soggetti a perdite di liquidi.
- Non smontare o rimontare da soli il volante.
- Non mettere pressione eccessiva sul dispositivo e non sottoporlo a forti scosse.
- Interrompere immediatamente l'uso del volante in caso di stanchezza, disagio o dolore. Se questi sintomi persistono, consultare il medico.
- Fare delle pause ogni 30 minuti
- Mantenere il volante al riparo della luce solare diretta. Un'esposizione ad alte temperature può danneggiare il corpo o l'elettronica interna del dispositivo.

- Non lasciare un bambino piccolo giocare con il volante senza sorveglianza. Non lasciare giocare i bambini con i cavi del volante. Questo prodotto contiene piccole parti che possono essere ingerite. Questo prodotto non è indicato per bambini al di sotto dei 3 anni.

8. Contatti e assistenza

Il team Subsonic è a vostra disposizione per ogni ulteriore informazione riguardo al volante RACING WHEEL SV 450 o altri prodotti della nostra gamma di periferiche.
contact@subsonic.com

9. Rispetto dell'ambiente



Al fine di preservare l'ambiente, le apparecchiature elettriche ed elettroniche non devono essere smaltite insieme ai rifiuti domestici. Si prega di farle pervenire a un centro di raccolta che provveda al loro riciclaggio.

SUPERDRIVE



CONTACT & SUPPORT



SUBSONIC

314, allée des noisetiers
69760 Limonest - France

contact@subsonic.com
www.subsonic.com

WWW.SUPERDRIVE-GAMING.COM